



INSTITUTO SUPERIOR DE TRANSPORTES E COMUNICAÇÕES  
DEPARTAMENTO DE TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO  
Licenciatura em Engenharia e Ciências de Computação

# Inteligência Artificial

Apresentação da disciplina

**Docente:** Erick Mahanjane

Maputo, 28 de Fevereiro de 2023

# Conteúdo da aula

1. Apresentação do docente e discentes
2. Considerações introdutórias sobre a metodologia de ensino e avaliação
3. Apresentação do Plano Analítico e de Avaliações
4. Formação de grupos

# 1. Apresentação do docente e discentes

**Nome:** Erick Paulo Samuel Mahanjane

**Formado:** Engenharia Informática

**Contacto:** [emahanjane@isutc.ac.mz](mailto:emahanjane@isutc.ac.mz) / 824713752

## 2. Considerações introdutórias sobre a metodologia de ensino e avaliação

### OBJECTIVOS OPERACIONAIS

Após a frequência da Disciplina, os alunos deverão ser capazes de:

- Conhecer os principais paradigmas, áreas e aplicações reais da inteligência artificial;
- Aplicar os algoritmos de busca não heurística, heurística e função de avaliação baseado em agentes inteligentes;
- Desenhar soluções para problemas de busca no geral e especificar heurísticas, decidindo sobre sua aplicabilidade prática;
- Utilizar métodos de inferência em lógica de primeira ordem e proposicional;
- Modelar conhecimento com recurso a uma ferramenta lógica apropriada (proposicional ou predicativa).

## 2. Considerações introdutórias sobre a metodologia de ensino e avaliação

### METODOLOGIA DE ENSINO-APRENDIZAGEM

- A disciplina desenvolver-se-á com aulas teórico-práticas e práticas;
- Para cada tema se inclui uma fase inicial onde é introduzido um conjunto de conceitos e modelos teóricos, como meio de preparação do aluno para lidar com as situações que lhe serão posteriormente apresentadas. Se resolverão problemas práticos junto aos alunos. Serão feitos nas aulas práticas Mini-Testes (mT), trabalhos de grupo (TG), Projecto (Pr) e Testes (T);
- Serão feitas práticas de laboratório em salas de Informática para comprovar a teoria abordada em aulas teórico-práticas.

## 2. Considerações introdutórias sobre a metodologia de ensino e avaliação

### REGRAS DE CONVIVÊNCIA

1. Tolerância de 10 minutos de atraso, e não recorrente;
2. Não é permitido o plágio em trabalhos de casa, trabalhos de grupo, mini-testes, testes, projectos e qualquer outra via de avaliação;
3. Seguir as regras vigentes do Regulamento Pedagógico das Licenciaturas do ISUTC, publicado a 17 de Julho de 2015; e
4. Quanto a fraude académica, vide artigo 34 do Regulamento.

# 3. Apresentação do Plano Analítico e de Avaliações

## Plano de avaliação

Semana	Designação	Pontos	Conteúdo
5	mT1	80	Resolução de problemas por meio de algoritmos de busca não informada.
8	TG1	20	Resolução de problemas por meio de algoritmos de busca informada ou heurística
9	T1	200	Importância da Inteligência Artificial. Agentes inteligentes. Resolução de problemas por meio de algoritmos de busca.
12	TG2	20	Resolução de problemas básicos por meio de programação Prolog.
13	mT2	80	Resolução de problemas comuns em Inteligência Artificial por meio de programação Prolog
	Pr	100	Apresentação de soluções de problemas de Inteligência Artificial por meio de programação Prolog
15	T2	200	Representação de conhecimento. Resolução de problemas utilizando programação Prolog. Robótica: percepção e arquitectura. Domínios de aplicação

# 3. Apresentação do Plano Analítico e de Avaliações

Plano analítico



## 4. Formação de grupos

- Grupos de 4 à 5 pessoas (máximo), para realização de trabalhos de grupo e projecto.

DÚVIDAS E/OU QUESTÕES

